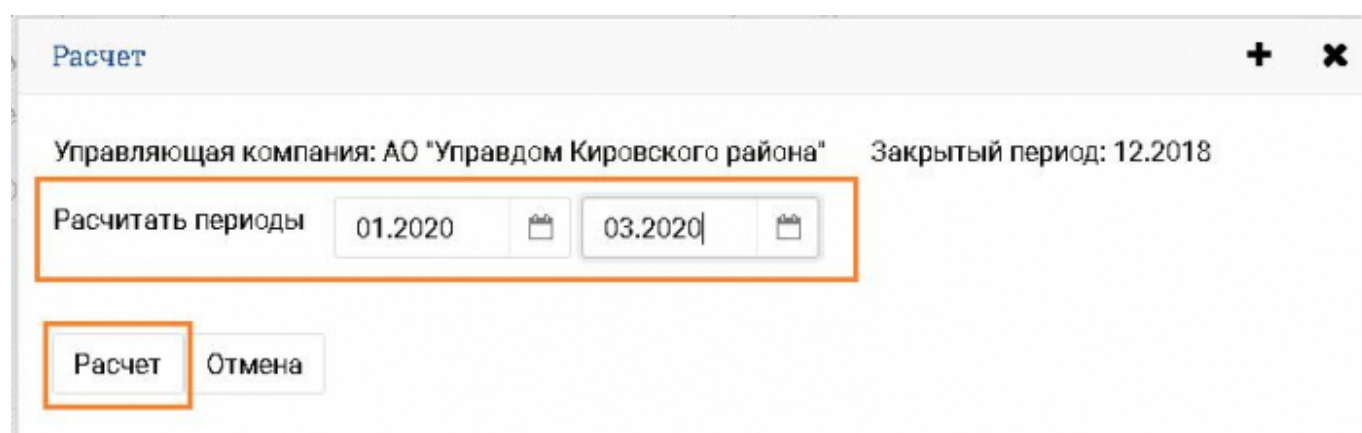


- [Вернуться на главную](#)

Расчет

Расчет – важная функция программы, без которой невозможно разбиение внесенной вами информации о поступлениях и начислениях доходов и расходов по статьям и работам на домах вашего жилого фонда. После того, как вы ввели всю требуемую информацию о работах, и поступлениях финансовой части учетов за отчетный период, вам требуется этот период рассчитать. Под расчетным периодом обычно подразумевается квартал года.

Войдите в пункт меню «Расчет». У вас на экране появится окно параметров расчета (рис.48).



Здесь вам нужно задать рассчитываемый период года, и нажать кнопку «Расчет».

Во время расчета программа отображает знак песочных часов, что означает, что идет процесс расчета заданного периода (рис.49).



Если вся информация о поступлениях и начислениях по доходам, и информация по расходам и работам введена корректно, то программа сообщит вам, что расчет завершен без ошибок (рис.50).

Иногда программа может выдать вам сообщение, что расчет завершен с ошибками, и выдать на экран сообщение с нераспределенными, или частично распределенными суммами введенных вами доходов и расходов. Причин таких ошибок может быть несколько. Имеет смысл проверить, действительно ли статьи, по которым вы заводите суммы доходов и расходов, привязаны к домам. Проверьте привязку статьи к дому (см. пункт инструкции 4 «Привязка статей»). Так же, программный комплекс «Жилфонд.ПРО» связан с программным комплексом «Квартплата». Возможно, что услуга, привязанная к статье распределения доходов, отсутствует в доме, где вы хотите сделать распределение. Другими словами, вы пытаетесь распределить деньги на статью с услугой по содержанию и ремонту жилья, которая в доме по какой-то причине не начисляется в «Квартплате». Если тип распределения поступивших доходов выбран «по начислениям», то программе не найти начислений в доме, по которым нужно произвести распределение денежных средств. По вопросам ошибок расчета вы можете обратиться к специалистам ООО «БИТ».

- **Закрытие и открытие периода**