

[Вернуться на главную](#)[Электронный документооборот](#)[Элементы интерфейса](#)[Содержание окон программы](#)

## Карточка создания задачи

Создание новой задачи

**ДОКУВЭД** **Создание новой задачи**

Тема задачи:	<input type="text" value="Тема задачи"/>		Тип задачи:	<input type="text" value="Выберите тип"/>	
Отдел исполнителя:	<input type="text" value="Любой"/>	Дата постановки задачи:	<input type="text" value="26.02.2024 21:33"/>	Автор:	<input type="text" value="Алексеева М. А."/>
Исполнитель:	<input type="text" value="Выберите исполнителя"/>	Дата исполнения:	<input type="text" value="27.02.2024"/>	Приоритет:	<input type="text" value="Средний"/>
				Время исполнения:	<input type="text" value="5"/> <input type="text" value="33"/>

Информация | Файлы | Связи | Отчёт | Комментарии | История

Укажите дополнительную информацию

**Тема задачи** - поле, в котором Вы можете указать тему задачи.

**Тип задачи** - поле соответствия текущей задачи определённому типу.

**Приоритет** - выборная важность задачи.

**Дата постановки задачи** - дата и время, когда задача была создана (нажата кнопка Создать в соответствующем разделе).

**Автор** - должностное лицо (сотрудник), создавшее данную задачу.

**Отдел исполнителя** - список отделов компании, для уточнения перечня исполнителей.

**Исполнитель** - список вероятных исполнителей задачи.

**Дата исполнения** - дата, на которую задача должна быть выполнена исполнителем.

**Время исполнения** - время, на выбранную дату, когда задача должна быть выполнена исполнителем.

**Информация** - примечание, которое заполняется на основании содержимого задачи, чтобы расширить Тему задачи.

**Файлы** - файлы, которые следует прикрепить к карточке задачи.

**Связи** - связанные с задачей другие объекты системы, например, документ, который должен быть обработан.

**История** - перечень основных действий, которые совершались с данной задачей после её создания.

**Сохранить и выйти** - функциональная кнопка, при нажатии которой содержимое задачи сохраняется, после чего карточка закрывается.

**Назначить задачу** - функциональная кнопка, при нажатии которой задача направляется исполнителю.

**Вернуть** - функциональная кнопка, при нажатии которой задача возвращается в статус новой, которая может быть повторно отредактирована или назначена..

**Завершить** - функциональная кнопка, при нажатии которой завершается всякая работа над задачей. Далее она может быть только направлена в архив.

From: <https://wiki.bit76.ru/> - База знаний

Permanent link: [https://wiki.bit76.ru/%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BA%D0%B0\\_%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F\\_%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%B8](https://wiki.bit76.ru/%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BA%D0%B0_%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F_%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%B8)

Last update: 28.02.2024 07:57