03.11.2025 19:31 1/3 Постановка задач

Вернуться на главную

Электронный документооборот

Практические советы по работе в программе

# Постановка задач

## В программе возможно поставить задачу исполнителю двумя способами:

- 1. В рамках связанного документа.
- 2. Отдельно, в разделе Задачи.

В рамках связанного документа постановка задачи может потребоваться, например, при необходимости ознакомить с новым входящим документом руководителя компании, отдельных сотрудников. Или, допустим, найти информацию и подготовить на её основании ответ на поступивший входящий документ (т.е. подготовить исходящий документ), а, прежде, согласовать его содержимое с начальником отдела, юристом или руководителем. Также, можно в рамках связанной задачи согласовать заявление на отпуск или ознакомить приказ об изменении распорядка в предпраздничный день (внутренние документы).

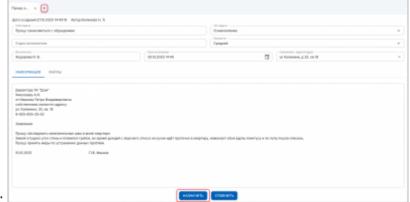
Отдельно поставленная задача может быть не связана с каким-то документом. К примеру, это может быть распоряжение о подготовке отчёта о работе в предыдущем периоде или необходимость в поиске дополнительной информации по контрагентам компании с целью более полного заполнения соответствующих карточек.

**Разберём оба варианта на примерах.** В первом случае это будет в рамках уже добавленного нами в систему входящего документа. Требуется согласовать обращение жителя с руководителем, для того, чтобы он распорядился - что с ним делать дальше.

Для усложнения процесса, определим, что секретарь в компании отвечает только за приём входящих документов и доведения их содержимого до руководителя.

Соответственно, в рамках своих должностных обязанностей, секретарь, на основании сохранённого документа отправляет задачу руководителю на ознакомление с документом.

После нажатия на кнопку **Назначить задачу** в карточке входящего документа, появляется окно создания новой задачи (или нескольких задач, по нажатию на кнопку + в верхней левой



части): Карточку задачи следует

#### внимательно заполнить, учитывая при этом:

Тема задачи – должна быть понятной и соответствующей содержанию. Избегайте одинаковых, не очевидных названий. Тип задачи - отражает её направленность. Отдел исполнителя фильтр, который служит для отбора в списке исполнителей. Срок исполнения - проставляется автоматически, но может быть изменён при постановке задачи. После назначения задачи, становится доступно больше элементов в карточке - дополнительные вкладки и кнопки.

### Содержимое вкладок задачи:

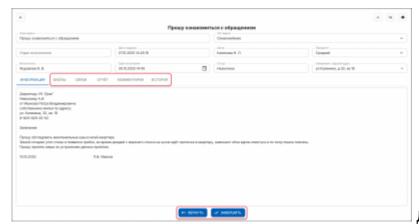
На вкладке Файлы можно добавить файлы, связанные с исполнением задачи.

На вкладке Связи можно посмотреть связанный документ (переход к нему по двойному нажатию).

На вкладке Отчёт можно заполнить отчёт о выполнении задачи.

На вкладке Комментарии можно обменяться комментариями с автором.

На вкладке История видны действия, которые выполнялись с задачей.



Для изменения содержимого карточки

задачи, её автор должен нажать кнопку Вернуть. При этом, работа исполнителя по задаче станет невозможна. При нажатии кнопки Завершить завершается работа всякая работа по



В карточке задачи

# исполнитель может сделать:

- 1. Нажать на кнопку Принять в работу. Статус задачи измениться на В работе, автору задачи уйдёт соответствующее уведомление о том, что исполнитель принял задачу в работу.
- 2. На различных вкладках карточки задачи добавить файлы, связанные с исполнением задачи

https://wiki.bit76.ru/ Printed on 03.11.2025 19:31 03.11.2025 19:31 3/3 Постановка задач

(в рамках ознакомления с документом – не требуется), посмотреть связанный документ, заполнить Отчёт о выполнении задачи (можно, например, написать – кто будет заниматься подготовкой ответа на документ, кому назначить связанные задачи по непосредственной работе в рамках запроса жителя и т.д.), обменяться комментариями с автором документа, которые помогут принять решение.

3. Нажать на кнопку Завершить - для того, чтобы статус задачи изменился на Выполнена.



После того, как исполнитель

завершил задачу – она переходит в статус **Выполнена**. Если её завершил автор – **Завершена**. В этом случае автору доступно только одно действие с задачей – отправить в архив.

